

Table des matières

WoW Solocraft 3

WoW Solocraft

Solocraft : permet de faire des instances en solo ou en groupe réduit en ajustant les caractéristiques des persos.

Fonctionne avec [TrinityCore 3.3.5a](#).

2 méthodes :

1) Il suffit, avant la compilation de modifier le fichier `src/server/scripts/Custom/custom_script_loader.cpp` comme suit :

```
// This is where scripts' loading functions should be declared:
void AddSC_solocraft();

// The name of this function should match: void Add${NameOfDirectory}Scripts()
void AddCustomScripts()
{
    AddSC_solocraft();
}
```

Le fichier source est disponible ci-dessous et à copier dans `src/server/scripts/Custom/Solocraft/` :

<https://files.ndlp.info/wow/server/WoTLK/>

Source originale : <https://github.com/DavidMacalaster/Solocraft> & <https://www.mmopro.org/c-scripts-and-patches/22888-instance-solo-script-solocraft-trinity.html>

2) Compiler directement <https://github.com/TrinityCore/TrinityCoreCustomChanges/tree/3.3.5-solocraft>

From:
<https://unix.ndlp.info/> - **Where there is a shell, there is a way**

Permanent link:
https://unix.ndlp.info/doku.php/blog:wow_solocraft?rev=1629041499

Last update: **2021/08/15 15:31**