

Table des matières

| | |
|--|----|
| Jeux | 3 |
| <i>Le manoir de Mortevielle</i> | 3 |
| <i>Maupiti Island</i> | 3 |
| <i>Black Sect</i> | 3 |
| <i>Croisière pour un cadavre</i> | 4 |
| <i>Another World</i> | 4 |
| <i>The Secret of Monkey Island</i> | 4 |
| <i>Operation Stealth</i> | 5 |
| <i>Lure of the temptress</i> | 5 |
| <i>Indiana Jones et le dernière croisade</i> | 6 |
| <i>Explora</i> | 6 |
| <i>Explora II</i> | 7 |
| <i>Explora III</i> | 7 |
| <i>Golden Axe</i> | 8 |
| <i>Heimdall</i> | 8 |
| <i>Ishar : Legend of the Fortress</i> | 8 |
| <i>Ishar 2 : Messengers of Doom</i> | 9 |
| <i>Ishar 3 : Seven Gates of Infinity</i> | 9 |
| <i>Epic</i> | 10 |
| <i>Fascination</i> | 10 |
| <i>Ween : The Prophecy</i> | 11 |
| <i>Loom</i> | 12 |
| <i>Maniac Mansion</i> | 13 |
| <i>Internation Karaté + (IK+)</i> | 13 |
| Downloads | 14 |
| Outils | 15 |
| TOS | 15 |
| ROMS | 15 |
| Remerciements | 15 |
| | 18 |

- Pour rejouer à ces jeux l'émulateur [Steem](#) est un des meilleurs. Il faut également le TOS (le système d'exploitation de l'Atari ST), voir la rubrique [downloads](#).
- Les ROMS des jeux sont disponibles dans la rubrique [downloads](#). Les codes de protection des jeux sont la plupart du temps disponibles avec le manuel. Certains jeux sont crackés quand la protection n'est pas facilement utilisables (roue à faire tourner par exemple).
- Pour certains jeux dont l'extension est .STX il faut installer [Pasti](#). Disponible sur le site web officiel ou dans la rubrique [downloads](#). C'est un plugin qui fonctionne avec Steem 3.2.

note : si vous aviez un STE il faut prendre le TOS 1.62. Certains jeux peuvent ne pas passer (souris qui fonctionne mal par exemple), dans ce cas il faut utiliser le TOS 1.02 qui est le plus compatible (c'est celui que j'utilise systématiquement).

Jeux

Le manoir de Mortevielle



L'histoire commence dans le bureau du célèbre détective privé Jérôme Lange (vous). Une lettre se glisse sous la porte. C'est une lettre de Julia (une amie d'enfance), elle vous invite à vous rendre au manoir de Mortevielle (mais vous ignorez la raison de sa demande). Arrivé au manoir, Max le domestique vous accueille, il vous explique que Julia est morte, ensuite il vous dit qui vit dans le manoir, quels sont les règles de fonctionnement du manoir (heures des repas, heure de la messe, etc.) et vous explique qu'à cause de la tempête, il vous faut rester au manoir.

Vous vous retrouvez dans votre chambre. Le jeu permet de vous rendre n'importe où dans le manoir ainsi qu'à l'extérieur (mais pas trop loin, sinon c'est la mort assurée). Vous pouvez fouiller les lieux (mais de façon discrète si possible, sinon vous serez soit renvoyé, soit tué) et vous pouvez également interroger les personnages et ainsi profiter de leurs voix.

Les ambiances sont particulièrement soignées et le jeu baigne dans une atmosphère à la Agatha Christie. L'exploration des chambres, certains objets (photos, poèmes, lettres...) et les discussions avec les personnages en présence, suffisent à créer l'intérêt du jeu et sa poésie.

Source : [Wikipédia FR](#)

Maupiti Island





Maupiti Island conte la suite des aventures du détective Jérôme Lange, après Le manoir de Mortevielle. Celui-ci, se rendant de Madagascar au Japon doit se détourner sur l'île de Maupiti pour échapper à la menace d'un cyclone. Durant la nuit, une femme, Marie, disparaît. Jérôme Lange se charge de l'enquête.

Source : [Wikipedia FR](#)

Black Sect

Croisière pour un cadavre



Le jeu se présente comme l'enquête concernant un meurtre. Le joueur personnifié par Raoul Dusentier est invité à prendre part à une croisière sur le bateau de Niklos Karaboudjan. Rapidement après son arrivée, Karaboudjan est tué, et la recherche d'indices commence.

Source : [Wikipedia FR](#)

Another World



en physique des particules, se rend à son laboratoire sous terrain. Alors qu'il lance une expérience sur un accélérateur de particules, la foudre s'abat sur le laboratoire et détraque l'appareillage. Le chercheur est projeté dans un autre monde.

Réapparaissant sur une terre étrangère à la faune hostile dont il arrive à s'extirper, il fini par tomber dans les geôles d'une espèce humanoïde intelligente. Dans cette sorte de camp de travail, il fait la rencontre d'un compagnon, avec l'aide duquel il s'échappera.

Source : [Wikipedia FR](#)

- Interview de Eric Chahi :

<flashplayer width=320 height=262>file=https://oldies.ndlp.info/divers/Interview_Eric_Chahi_-_Another_World.flv</flashplayer>

The Secret of Monkey Island



XVIIe siècle, dans les Caraïbes, sur l'île de Méléé. Guybrush Threepwood est un jeune homme dont le plus grand rêve est de devenir un vrai pirate. Mais afin d'accomplir ce rêve, il va devoir subir plusieurs épreuves et démêler bien des énigmes.

Au cours de ses aventures, Guybrush va rencontrer le gouverneur de l'île, Elaine Marley, et va tomber éperdument amoureux d'elle.

Ses péripéties vont mener Guybrush à s'échouer sur les rivages de l'île aux Singes, une île mythique réputée très dangereuse, quasi-impossible à atteindre, et également impossible à quitter.

Enfin, Guybrush va devoir affronter le terrible pirate fantôme LeChuck et son équipage. Ce pirate est, tout comme Guybrush, fou amoureux d'Elaine, et il l'enlève pour la forcer à l'épouser ; Guybrush va alors intervenir pour empêcher ce mariage.

Source : [Wikipedia FR](#)

Operation Stealth



Un prototype d'avion furtif a été volé sur une base militaire américaine. L'agent de la CIA John Glames est chargé de mener l'enquête au Santa Paragua, une république bananière d'Amérique latine, pour retrouver l'appareil.

Source : Wikipedia FR

Lure of the temptress



This was the first game developed by Revolution Software and was the debut for their own in-house developed Virtual Theatre game engine which Revolution's later games, Beneath a Steel Sky and the Broken Sword series, would utilise.

In August 2003, the game was released as freeware. The data files are available from the Revolution Software website for download, but unfortunately the original source code for the game has been lost. Lure of the Temptress is mostly compatible with modern day computer hardware running Microsoft Windows XP though for those experiencing problems or are running Linux or Mac OS X using DOSBox to emulate the game is recommended. The game's engine has been added to ScummVM as of November 30th 2007.

Source : Wikipedia EN

Indiana Jones et le dernière croisade

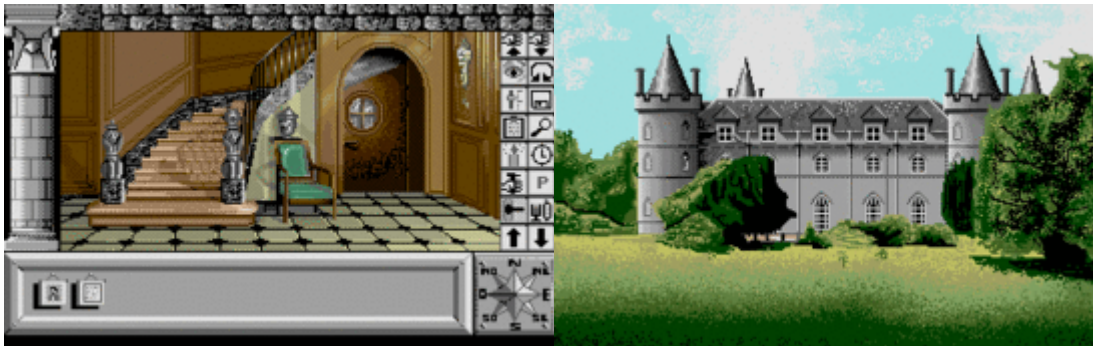


L'histoire se base sur le film éponyme, Indiana Jones et la dernière Croisade, sans pour autant s'y limiter.

Tout juste rentré de son expédition pour récupérer la Croix de Coronado, Jones est approché par Donovan qui lui apprend la disparition de son père alors qu'il était en quête du Graal.

Source : [Wikipedia FR](#)

Explora



Le meurtrier de votre père s'est enfui dans le futur. Vous devez donc emprunter une machine à voyager dans le temps pour le retrouver.

Explora II



Utilisant une machine à remonter le temps pour rentrer dans votre époque après la résolution du meurtre de votre père (voir Explora), vous rencontrez hélas un incident de parcours. A nouveau propulsé dans un monde inconnu, vous apparaissez sur le pont d'un navire. Dans Explora, vous voyagez dans le temps en alimentant votre machine à l'aide de matière métallique. Votre bond dans le temps est proportionnel à la radioactivité du métal...

Source : [Wikipédia FR](#)

Explora III



Explora III reprend la suite des aventures de la célèbre machine à remonter le temps. Vous jouez le rôle d'un écrivain plutôt tranquille et vous apprenez à la télé que vous êtes l'auteur d'un meurtre! Ce jeu vous fera voyager dans le temps et vous amènera à combattre une mystérieuse secte d'hommes serpent. Ce titre possède de beaux graphismes, un scénario passionnant et des énigmes plutôt difficiles.

Golden Axe



Le tyran Death Adder a enlevé le roi de Yuria et sa fille. Trois héros, décidés à se venger de Death Adder, partent à sa recherche.

Source : [Wikipédia FR](#)

Heimdall



The game is set in the world of Vikings and Norse mythology. The evil Loki steals Odin's sword, Freyr's spear and Thor's hammer, rendering them powerless. They decide to create an infant, the title character (named after the god of light), who must bring back the three legendary weapons.

At the beginning of the game, the now adult Heimdall undergoes three arcade-style trials: axe-tossing (cutting a maid's braids), boar hunting and fighting. How well he does influences which crew members he can pick for the actual game. The characters belong to the 'classes' of Warrior, Wizard, Shipwright, Navigator, Druid, Blacksmith and Berserker.

The game sees Heimdall and his crew (total of 6 characters) travelling around an archipelago of islands in three different maps: Utgard, Midgard and Asgard. On each island, only three characters can walk, while the rest remain on the ship. They travel engaging monsters in combat, interacting with the locals, solving puzzles and avoiding traps, a blend of styles somewhat similar to that found in the Legend of Zelda games. The cartoon-style action is viewed in the isometric perspective.

Source : [Wikipedia EN](#)

Ishar : Legend of the Fortress



Ishar 1 se déroule intégralement sur l'île de Kendoria. Le joueur incarne au départ le guerrier Aramir et doit vaincre le sorcier Krogh qui a tué le seigneur Jarel. Pour cela, il doit parcourir toute l'île et entre autres rencontrer les compagnons de Jarel survivants.

Source : [Wikipedia FR](#)

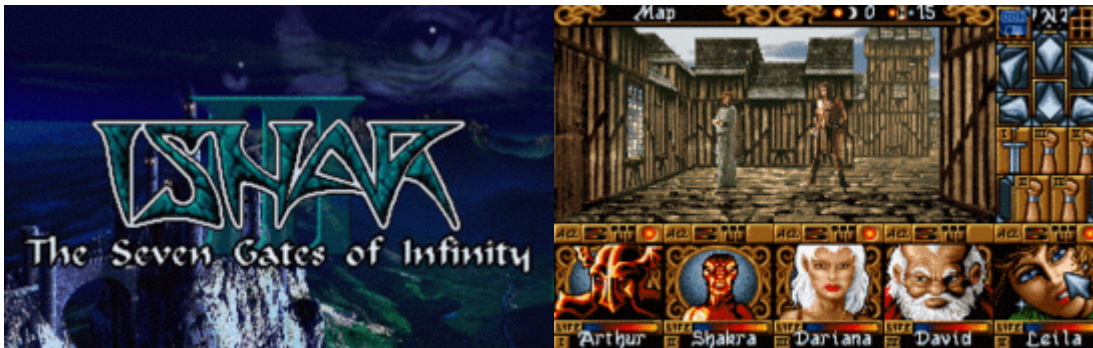
Ishar 2 : Messengers of Doom



Dans Ishar 2, le joueur incarne au départ Zubaran, nouveau seigneur d'Ishar, qui reçoit une vision lui ordonnant de vaincre le sorcier Shandar ; il peut alternativement importer ses personnages d'Ishar 1. Le jeu se déroule cette fois dans un archipel dont chaque île porte le nom d'un des compagnons de Jarel ; chaque île a un type de terrain différent.

Source : [Wikipedia FR](#)

Ishar 3 : Seven Gates of Infinity



Le joueur démarre avec Zubaran (ou importe ses personnages d'Ishar 1 ou 2) et y chasse le dragon de Sith en traversant successivement une série de portes qui le font chacune visiter une époque différente. Chaque époque, comme les îles dans Ishar 2, a son propre climat et type de terrain (qui est en fait une variante du terrain de départ, le joueur ne voyageant pas beaucoup géographiquement).

Source : [Wikipedia FR](#)

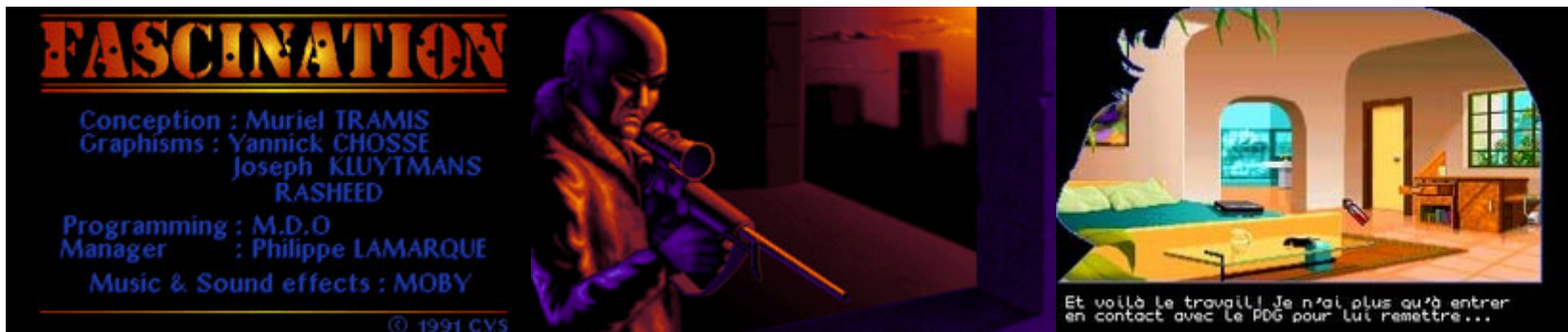
Epic



Epic est un jeu de combats spatiaux en 3D impressionnant dans le style de Wing Commander. La colonie humaine étant à la merci de l'empire Rexxon, il va falloir effectuer des missions très variées pour la libérer. De nombreuses séquences animées intermédiaires, mélange de 3D et de graphisme bitmap, vous mettent dans une ambiance science-fiction. Comme dans la plupart des simulateurs, vous disposez de nombreuses vues externes. Selon les missions et le grade que vous avez atteint, vous possédez une série d'armes différentes. Ce jeu de l'éditeur Océan propose des graphismes parfaits, composés de bitmap et de 3D faces pleines ; l'animation est très fluide et rapide et la bande-son signée David Whittaker est étonnante. Certes, ce soft n'est pas exempt de défauts comme sa relative facilité ou l'impossibilité de faire certaines acrobaties avec votre appareil mais Epic est un petit bijou de programmation sur Atari.

Source : Gametronik

Fascination

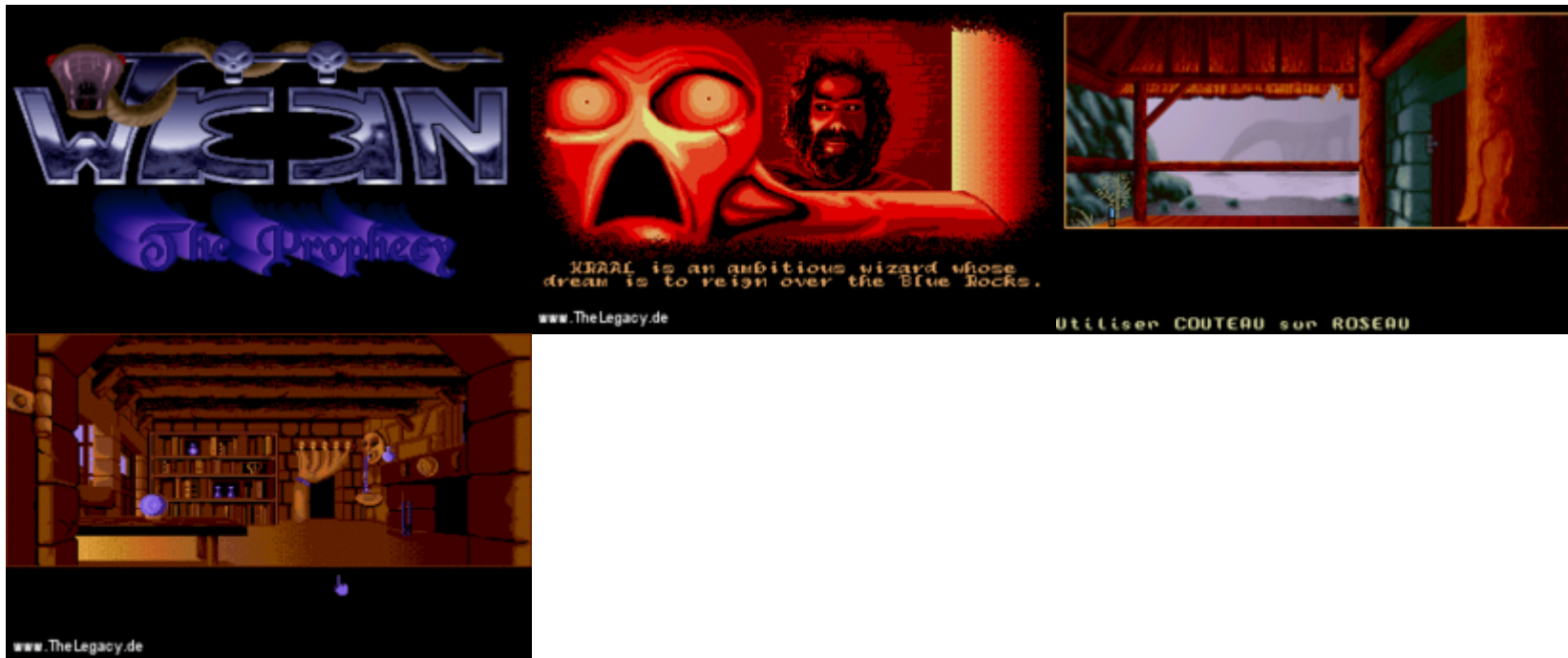




Vous êtes Doralice, une jeune hôtesse de l'air qui adore grimper au septième ciel et au rideau lorsque l'occasion s'en présente. D'ailleurs, vous voyagez sur la ligne Paris - Miami. Paris, ville du vice et du champomy ; Miami, ville des fausses blondes et du silicone... Tout se complique lorsqu'un certain Fayard Nichols meurt entre vos bras, vous confiant une mallette de la plus haute importance. Cette mallette contient une ampoule pleine d'un liquide rouge aux mystérieuses propriétés chimiques. Vous devez apporter cette ampoule à l'associé de Nichols, Jeffrey Miller, PDG de la « Quantum Unlimited Laboratory » (oui, les initiales font Q.U.L...)

Source : LTF Abandonware France

Ween : The Prophecy



Dans ce point & click, vous incarnez un aventurier appelé Ween, qui essaie de réaliser une prophétie ancienne. Le héros dispose de trois jours, et il doit accomplir trois quêtes, résoudre des puzzles pour gagner trois grains de sable, qu'il devra placer dans un sablier pour tuer un sorcier maléfique.

Source : Planète Aventure

Loom



Dans un monde imaginaire, où les guildes sont l'essence même de toute chose, Bobbin Threadbare, un jeu homme appartenant à la guilde des Tisserands, part à la recherche des siens, transformés en cygnes. Il devra par la même occasion tenter de sauver le monde en traversant des territoires magiques et oniriques.

Source : Wikipedia FR

Maniac Mansion





Dave Miller, le héros, apprend que sa petite amie, Sandy Pantz, a été kidnappée par le docteur Fred Edison, savant fou. Aidé de deux de ses amis, il part vers son manoir et va tout mettre en œuvre pour la délivrer et contrer les diaboliques projets du professeur.

Source : [Wikipedia FR](#)

Internation Karaté + (IK+)



Le joueur contrôle un karatéka qui fait le tour du monde pour se confronter aux meilleurs combattants de la discipline. Chaque combat prend place sous l'œil d'un maître qui distribue les points en fonction de la combativité de chacun.



Le jeu, dont le concept est très proche du jeu d'arcade Karate Champ (1984, Technos Japan), offrait un mode deux joueurs.

International Karate eut une suite, International Karate + (souvent abrégé IK+), sorti en 1988. Plus évolué, IK+ permettait de se battre à trois : un joueur contre deux gérés par l'ordinateur, ou deux joueurs contre un géré par l'ordinateur.






Source : [Wikipedia FR](#)

Downloads

Outils

| Nom | Version | Description | Site officiel | Download |
|-------|---------|---|---|---|
| Steem | v3.2 | Pour moi le meilleur émulateur Atari ST sur PC. Complet et performant. Le site officiel regorge d'infos et de liens. | http://steem.atari.st |  |
| Pasti | v0.2e | Ce soft sert à réaliser une image d'une disquette originale. Ici la <i>dll</i> sert simplement à pouvoir lire ces images (fichier .STX) avec Steem. | http://www.aitpast.com/aitpasti/tuto_pasti.php |  |

TOS

| Nom | Version | Machine(s) | Langue | Download |
|-----|---------|------------------|--------|---|
| TOS | 1.00 | ST | ? |  |
| TOS | 1.02 | STf, Mega ST | FR |  |
| TOS | 1.04 | STacy (Portable) | ? |  |
| TOS | 1.62 | STE | FR |  |
| TOS | 2.06 | Mega STE | ? |  |

ROMS




Légende :



: jeu



: manuel et/ou codes

| Nom | Screenshot | Version Steem | Version TOS | Statut | Download | Solution |
|--------------------------|---|---------------|-------------|--------|---|----------------------------|
| Le manoir de Mortevielle |  | v3.2 | 1.02 | OK |   | Incluse dans le zip du jeu |

| Nom | Screenshot | Version Steem | Version TOS | Statut | Download | Solution |
|---------------------------|---|---------------|-------------|--------|---|----------------------------|
| Maupiti Island |  | v3.2 | 1.02 | OK |   | Incluse dans le zip du jeu |
| Croisière pour un cadavre |  | v3.2 | 1.02 | OK |   | Incluse dans le manuel |
| Another World |  | v3.2 | 1.02 | OK |   | |
| Monkey Island |  | v3.2 | 1.02 | OK |   | |
| Operation Stealth |  | v3.2 | 1.02 | OK |   | |
| Lure of the temptress |  | v3.2 | 1.02 | OK |   | |

| Nom | Screenshot | Version Steem | Version TOS | Statut | Download | Solution |
|---------------------------------------|---|---------------|-------------|--------|--|----------|
| Indiana Jones et le dernière croisade |  | v3.2 | 1.02 | OK |  | |
| Explora |  | v3.2 | 1.02 | OK |  | |
| Explora II |  | v3.2 | 1.02 | OK |  | |
| Explora III |  | v3.2 | 1.02 | OK |  | |
| Golden Axe |  | v3.2 | 1.02 | OK |  | |
| Heimdall |  | v3.2 | 1.02 | OK |  | |

| Nom | Screenshot | Version Steem | Version TOS | Statut | Download | Solution |
|---------|---|---------------|-------------|--------|--|----------|
| Ishar |  | v3.2 | 1.02 | OK |  | |
| Ishar 2 |  | v3.2 | 1.02 | OK |  | |
| Ishar 3 |  | v3.2 | 1.02 | OK |  | |
| Epic |  | v3.2 | 1.02 | OK |  | |

Remerciements

- [LTF Abandonware France](#) sur lequel j'ai pu récupérer la plupart des manuels.
- [Wikipedia FR](#) et [Wikipedia EN](#) : la seule encyclopédie au monde qui traite de *Maupiti Island* et *Heimdall*.
- [Gametronik](#) où j'ai récupéré des descriptions de jeux et des ROMS.
- [The Legacy](#) qui m'a permis de récupérer un bon paquet de screenshots tirés de l'Atari ST.
- [Planet Emulation](#) qui propose un nombre impressionnant de ROMS pour toutes plateformes.
- [Amigaventure](#) pour des solutions et des descriptions de jeux.
- [Alone in the Past ?](#) qui est un très bon site sur l'abandonware et avec lequel j'ai pu compléter cette page.

From:
<https://unix.ndlp.info/> - **Where there is a shell, there is a way**

Permanent link:
https://unix.ndlp.info/doku.php/informatique:jeux_videos:le_grenier_des_jeux_videos:liste_jeux_st

Last update: 2025/12/06 09:26