

**Table des matières**

*Install et config de qemu* ..... 3  
  /etc/synergy.conf ..... 4  
**Config de la VM** ..... 5  
**Backup de la VM** ..... 6  
**Infos VM** ..... 7



Le but de cette doc est de voir comment on peut utiliser la vertu sous Linux en dédiant une carte graphique à une VM (VGA/PCI passthrough).



Pré-requis indispensables :

- un processeur supportant le VT-d ;
- une carte mère supportant également le VT-d ;
- 2 cartes graphiques. Le chipset graphique intégré aux cores i5/i7 est suffisant pour la partie Linux (voir patch i915 cependant) ;
- 2 écrans ou un écran avec plusieurs entrées.

Ci-dessous le hardware/software utilisé dans ce guide :

#### Hardware

	MB	CPU	RAM	GPU	Disk
host	Asus Z97-AR	Core i5-4460 @ 3.20 Ghz	16 Gb	Radeon R240	SSD 840 EVO 250G
guest	ICH9	Core i5-4460 @ 3.20 Ghz	10 Gb	GTX 660	LVM

#### Software

	OS	Kernel	Virt	Nvidia	Synergy
host	Debian Jessie 8.1	3.16.7-ckt11-1+deb8u5	qemu 2.1.2	n/a	1.7.4 (serveur)
guest	Windows 10 Pro 64 bits	n/a	n/a	358.91	1.7.4 (client)



Le patch i915 est indispensable si on utilise un chipset style Intel HD 4600. Sans ce patch il n'y a pas d'arbitrage VGA et donc la VM ne peut pas accéder au GPU dédié de la VM. On peut malgré tout se passer de ce patch en utilisant OVMF (cf. [https://wiki.archlinux.org/index.php/PCI\\_passthrough\\_via\\_OVMF](https://wiki.archlinux.org/index.php/PCI_passthrough_via_OVMF)).

Voir les liens ci-dessous pour l'install du patch :

- [http://unix.ndlp.info/doku.php/informatique:nix:linux:qemu:vga\\_passthrough\\_i915](http://unix.ndlp.info/doku.php/informatique:nix:linux:qemu:vga_passthrough_i915)
- <https://kml.org/kml/2014/5/9/517>

Si vous utilisez une carte graphique dédiée pour le host, pas besoin de ce patch.

## Install et config de qemu

```
apt-get install qemu seabios
```

Pour avoir une version plus récente de qemu (2.6.2) :

qemu\_2.6.2-1\_amd64.deb

- package pas encore testé.

- Récupérer Synergy ici (<https://synergy-project.org/nightly>) et l'installer
- Modifier le fichier **/etc/default/grub** :

```
GRUB_CMDLINE_LINUX_DEFAULT="quiet intel_iommu=on vfio_iommu_type1.allow_unsafe_interrupts=1"
```

- Mise à jour de grub :

```
update-grub
```

- Modifier le fichier **/etc/modules** :

```
# /etc/modules: kernel modules to load at boot time.
#
# This file contains the names of kernel modules that should be loaded
# at boot time, one per line. Lines beginning with "#" are ignored.
```

```
pci_stub
vfio
vfio_iommu_type1
vfio_pci
kvm
kvm_intel
```

```
cat /etc/modprobe.d/blacklist.conf
```

Where there is a shell, there is a way - <https://unix.ndlp.info/>

```
blacklist nouveau
```

- On détecte ensuite les IDs du GPU nvidia :

```
root@ben-pc:~# lspci -nn | grep NVIDIA
01:00.0 VGA compatible controller [0300]: NVIDIA Corporation GK106 [GeForce GTX 660] [10de:11c0] (rev a1)
01:00.1 Audio device [0403]: NVIDIA Corporation GK106 HDMI Audio Controller [10de:0e0b] (rev a1)
```

```
root@ben-pc:~# lspci -n |grep "01.00.[0-1]"
01:00.0 0300: 10de:11c0 (rev a1)
01:00.1 0403: 10de:0e0b (rev a1)
```

- Modifier le fichier **/etc/initramfs-tools/modules** :

```
pci_stub ids=10de:11c0,10de:0e0b
```

- Mise à jour de l'initrd :

```
update-initramfs -k all -u
```

- Créer le fichier **/etc/vfio-pci1.cfg** :

```
0000:01:00.0
0000:01:00.1
```

- Créer un bridge réseau :

```
apt-get install remove network-manager
```

- Modifier le fichier **/etc/interfaces** :

```
auto lo
iface lo inet loopback

iface eth0 inet manual

auto br0
iface br0 inet dhcp
    bridge_ports eth0
```

- Rebooter
- Checker que les devices en question ont bien été pris en compte :

```
root@ben-pc:~# dmesg | grep pci-stub
[ 1.483508] pci-stub: add 10DE:11C0 sub=FFFFFFFF:FFFFFFFF cls=00000000/00000000
[ 1.483517] pci-stub 0000:01:00.0: claimed by stub
[ 1.483522] pci-stub: add 10DE:0E0B sub=FFFFFFFF:FFFFFFFF cls=00000000/00000000
[ 1.483526] pci-stub 0000:01:00.1: claimed by stub
```

#### **/etc/synergy.conf**

```
section: screens
    win-vm:
        halfDuplexCapsLock = false
        halfDuplexNumLock = false
        halfDuplexScrollLock = false
        xtestIsXineramaUnaware = false
        switchCorners = none
        switchCornerSize = 0
    ben-pc:
        halfDuplexCapsLock = false
        halfDuplexNumLock = false
        halfDuplexScrollLock = false
        xtestIsXineramaUnaware = false
        switchCorners = none
        switchCornerSize = 0
end

section: aliases
end

section: links
    win-vm:
        left = ben-pc
    ben-pc:
        right = win-vm
```

```

end

section: options
    relativeMouseMoves = false
    screenSaverSync = false
    win32KeepForeground = false
    switchCorners = none
    switchCornerSize = 0
    mousebutton(6) = keystroke(WWWBack) ;
    mousebutton(7) = keystroke(WWWForward) ;
end

```

## Config de la VM

Il faut récupérer les drivers virtio pour windows ici : <https://fedorapeople.org/groups/virt/virtio-win/direct-downloads/stable-virtio/virtio-win.iso> (meilleures perfs qu'en IDE ou SCSI). Lors de l'install de Windows il faudra aller chercher ces drivers spécifiques pour accéder aux disques.

Ici LVM est utilisé pour créer les disques de la VM :

```

lv_jeux2    datavg -wi-ao---- 100.00g
lv_jeux     vmvg   -wi-ao---- 120.00g
lv_win10    vmvg   -wi-ao---- 30.00g

```

Lors du premier lancement (pour l'install) on ne dispose pas encore de la souris ni du clavier. On lance tout simplement qemu en mode fenêtré, cf. ligne :

### win10\_install.sh

```

#!/bin/bash

configfile=/etc/vfio-pci.cfg

vfiobind() {
    dev="$1"
    vendor=$(cat /sys/bus/pci/devices/$dev/vendor)
    device=$(cat /sys/bus/pci/devices/$dev/device)
    if [ -e /sys/bus/pci/devices/$dev/driver ]; then
        echo $dev > /sys/bus/pci/devices/$dev/driver/unbind
    fi
    echo $vendor $device > /sys/bus/pci/drivers/vfio-pci/new_id
}

modprobe vfio-pci

cat $configfile | while read line;do
    echo $line | grep ^# >/dev/null 2>&1 && continue
    vfiobind $line
done

qemu-system-x86_64 -enable-kvm -M q35 -m 10240 -cpu host \
-smp 4,sockets=1,cores=4,threads=1 \
-bios /usr/share/seabios/bios.bin -vga cirrus \
-net nic -net tap \
-device ioh3420,bus=pcie.0,addr=1c.0,multifunction=on,port=1,chassis=1,id=root.1 \
-drive file=/dev/vmvg/lv_win10,if=none,id=drive-virtio-disk0,format=raw \
-device virtio-blk-pci,scsi=off,addr=0x7,drive=drive-virtio-disk0,id=virtio-disk0,bootindex=1 \
-drive file=/home/ben/nas/softs/Windows10_pro.iso,id=isocd -device ide-cd,bus=ide.1,drive=isocd \
-drive file=/home/ben/nas/softs/virtio-win.iso,id=isocd2 -device ide-cd,bus=ide.2,drive=isocd2 \
-boot menu=on

exit 0

```

Une fois l'install ok, on binde la carte graphique, on désactive le mode fenêtré et on ajoute les disques que l'on souhaite :

### win10.sh

```

#!/bin/bash

configfile=/etc/vfio-pci.cfg

vfiobind() {

```

```

dev="$1"
vendor=$(cat /sys/bus/pci/devices/$dev/vendor)
device=$(cat /sys/bus/pci/devices/$dev/device)
if [ -e /sys/bus/pci/devices/$dev/driver ]; then
    echo $dev > /sys/bus/pci/devices/$dev/driver/unbind
fi
echo $vendor $device > /sys/bus/pci/drivers/vfio-pci/new_id
}

modprobe vfio-pci

cat $configfile | while read line;do
    echo $line | grep ^# >/dev/null 2>&1 && continue
    vfio-bind $line
done

echo "Starting Synergy"
synergys --daemon --config /etc/synergy.conf

echo "Starting Samba"
/etc/init.d/samba start
echo

echo "Starting VM ..."
qemu-system-x86_64 -enable-kvm -M q35 -m 10240 -cpu host,kvm=off,hv-time=off,hv-relaxed=off,hv-vapic=off \
-rtc base=localtime \
-smp 4,sockets=1,cores=4,threads=1 \
-bios /usr/share/seabios/bios.bin -vga none \
-nographic \
-net nic -net tap \
-device ioh3420,bus=pcie.0,addr=1c.0,multifunction=on,port=1,chassis=1,id=root.1 \
-device vfio-pci,host=01:00.0,bus=root.1,addr=00.0,multifunction=on,x-vga=on \
-drive file=/dev/vmvg/lv_win10,if=none,cache=directsync,aio=native,id=drive-virtio-disk0,format=raw \
-device virtio-blk-pci,scsi=off,addr=0x7,drive=drive-virtio-disk0,id=virtio-disk0,bootindex=1 \
-drive file=/dev/vmvg/lv_jeux,if=none,cache=directsync,aio=native,id=drive-virtio-disk1,format=raw \
-device virtio-blk-pci,scsi=off,addr=0x8,drive=drive-virtio-disk1,id=virtio-disk1,x-data-plane=on \
-drive file=/dev/datavg/lv_jeux2,if=none,cache=directsync,aio=native,id=drive-virtio-disk2,format=raw \
-device virtio-blk-pci,scsi=off,addr=0x9,drive=drive-virtio-disk2,id=virtio-disk2,x-data-plane=on \
-drive file=/home/ben/nas/softs/Windows10_pro.iso,id=isocd -device ide-cd,bus=ide.1,drive=isocd \
-drive file=/home/ben/nas/softs/virtio-win.iso,id=isocd2 -device ide-cd,bus=ide.2,drive=isocd2 \
-soundhw hda \
-boot menu=on

echo "Closing VM ..."
echo
echo "VM closed"

echo "Stopping Synergy"
killall synergys

echo "Stopping Samba"
/etc/init.d/samba stop

exit 0

```

- Une fois l'install de Windows terminée, il faut installer le client Synergy sur le guest pour accéder à la souris et au clavier.

On peut aussi faire du passthrough sur des devices usb :

```

-device nec-usb-xhci \
-device usb-host,vendorid=0x413c,productid=0x2105 \
-device usb-host,vendorid=0x046d,productid=0xc01e

```

## Backup de la VM

```

dd if=/dev/vmvg/lv_win10 bs=64k conv=sync of=${LOCAL_PATH}/lv_win.10img bs=64k

kpartx -a /dev/vmvg/lv_jeux
sleep 5
mount /dev/mapper/vmvg-lv_jeux1 /mnt -o ro
rsync -aur --delete --progress --exclude="pagefile.sys" /mnt/ ${LOCAL_PATH}/lv_jeux/
umount /mnt

```

```

sleep 5
kpartx -d /dev/vmvg/lv_jeux

kpartx -a /dev/datavg/lv_jeux2
sleep 5
mount /dev/mapper/datavg-lv_jeux2p1 /mnt -o ro
rsync -aur --delete --progress /mnt/ ${LOCAL_PATH}/lv_jeux2/
umount /mnt
sleep 5
kpartx -d /dev/datavg/lv_jeux2

```

## Infos VM

The image shows two windows from Windows system utilities. The left window is CPU-Z, displaying processor and motherboard information. The right window is TechPowerUp GPU-Z, displaying detailed GPU specifications for an NVIDIA GeForce GTX 660.

**CPU-Z Processor Information:**

Name	Intel Core i5		
Code Name	Haswell	Brand ID	
Package			
Technology	22 nm	Core Voltage	
Specification: Intel(R) Core(TM) i5-4460 CPU @ 3.20GHz			
Family	6	Model	C
Ext. Family	6	Ext. Model	3C
Stepping	3	Revision	C0
Instructions	MMX, SSE, SSE2, SSE3, SSSE3, SSE4.1, SSE4.2, EM64T, AES, AVX, AVX2, FMA3		

**CPU-Z Cache Information:**

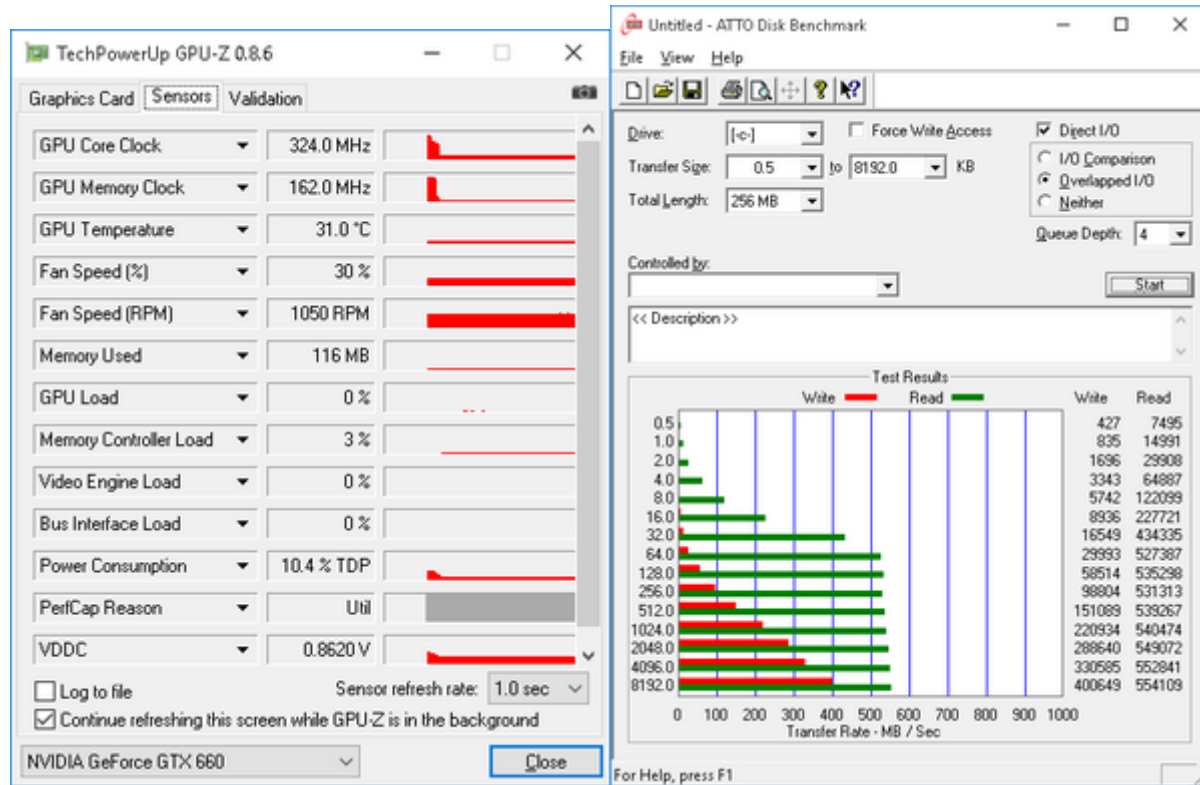
L1 Data	2 x 32 KBytes	8-way
L1 Inst.	2 x 32 KBytes	8-way
Level 2	2 x 256 KBytes	8-way
Level 3	6 MBytes	12-way

**CPU-Z Clocks (Core #0):**

Core Speed	3007.46 MHz
Multiplier	x 3.0
Bus Speed	1002.49 MHz
Rated FSB	

**TechPowerUp GPU-Z Information:**

Name	NVIDIA GeForce GTX 660				
GPU	GK106	Revision	A1		
Technology	28 nm	Die Size	221 mm²		
Release Date	Sep 13, 2012	Transistors	2540M		
BIOS Version	80.06.28.00.39		UEFI	<input type="checkbox"/>	
Device ID	10DE - 11C0	Subvendor	MSI (1462)		
ROPs/TMUs	24 / 80	Bus Interface	PCI-E 3.0 x16 @ x16 1.1		
Shaders	960 Unified	DirectX Support	12 (11_0)		
Pixel Fillrate	24.8 GPixel/s	Texture Fillrate	82.6 GTexel/s		
Memory Type	GDDR5 (Hynix)	Bus Width	192 Bit		
Memory Size	2048 MB	Bandwidth	144.2 GB/s		
Driver Version	10.18.13.5850 WHQL (ForceWare 358.50) / Win10 64				
GPU Clock	1033 MHz	Memory	1502 MHz	Boost	1098 MHz
Default Clock	1033 MHz	Memory	1502 MHz	Boost	1098 MHz
NVIDIA SLI	Disabled				
Computing	<input checked="" type="checkbox"/> OpenCL	<input checked="" type="checkbox"/> CUDA	<input checked="" type="checkbox"/> PhysX	<input checked="" type="checkbox"/> DirectCompute 5.0	



The screenshot shows the NVIDIA GeForce Experience application window. The top navigation bar includes 'Jeux', 'Pilotes', 'Mon équipement' (selected), 'SHIELD', and 'Préférences'. On the right, there are buttons for 'ShadowPlay' and 'Connexion'.

The main content area displays system information for a VM named 'WIN-VM':

- Processeur graphique : GeForce GTX 660
- Processeur : Intel(R) Core(TM) i5-4460 CPU @ 3.20GHz
- Mémoire : 10,00 Go de RAM (10,00 Go utilisables)
- Résolution actuelle : 1920 x 1200, 32Hz
- Version du pilote : 358.91
- Système d'exploitation : Microsoft Windows 10 Professionnel

Below the system information, there are five tabs: 'Vue d'ensemble' (selected), 'Optimisation de jeux', 'GameStream', 'ShadowPlay', and 'Visualisation LED'. The 'Optimisation de jeux' tab is active, showing four status cards:

- Optimisation de jeux**: Optimisez les paramètres de vos jeux PC. Status: **Prêt** (green checkmark).
- GameStream**: Lisez des jeux en streaming sur NVIDIA SHIELD depuis votre PC. Status: **Prêt** (green checkmark).
- ShadowPlay**: Enregistrez vos meilleures sessions de jeu ! Status: **Prêt** (green checkmark).
- Visualisation LED**: Configurez des effets lumineux pour votre machine de jeu ! Status: **Pas prêt** (warning triangle).

At the bottom right, there is a button labeled 'Envoyer un commentaire'.

A tester

```
QEMU_PA_SAMPLES=6144 QEMU_AUDIO_DRV=pa \  
qemu-system-x86_64 -enable-kvm -m 8192 -cpu host,kvm=off \  
-smp 4,sockets=1,cores=4,threads=1 \  
-machine q35,accel=kvm \  
-soundhw hda \  
-device ioh3420,bus=pcie.0,addr=1c.0,multifunction=on,port=1,chassis=1,id=root.1 \  
-device vfio-pci,host=$DEVICE1,bus=root.1,addr=00.0,multifunction=on,x-vga=on \  
-device vfio-pci,host=$DEVICE2,bus=root.1,addr=00.1 \  
-vga none \  
-bios /usr/share/seabios/bios.bin \  
-device virtio-net-pci,netdev=user.0,mac=52:54:00:03:02:01 \  
-netdev user,id=user.0 \  
-drive file=win7-x64_system.qcow2,if=none,id=drive-virtio-disk0,format=qcow2 \  
-device virtio-blk-pci,scsi=off,addr=0x7,drive=drive-virtio-disk0,id=virtio-disk0,bootindex=1 \  
-drive file=win7-games.qcow2,if=none,id=drive-virtio-disk1,format=qcow2 \  
-device virtio-blk-pci,scsi=off,addr=0x8,drive=drive-virtio-disk1,id=virtio-disk1 \  
-rtc base=localtime,driftfix=slew \  
-device qxl \  
-device usb-kbd \  
-usbdevice host:1e7d:2d51
```

From:

<https://unix.ndlp.info/> - **Where there is a shell, there is a way**

Permanent link:

[https://unix.ndlp.info/doku.php/informatique:nix:linux:qemu:vga\\_passthrough](https://unix.ndlp.info/doku.php/informatique:nix:linux:qemu:vga_passthrough)Last update: **2017/10/08 17:58**